

# 1月号 en通信 1年目クラス

Instagramで普段の様子を発信中!



## 澤田先生から メールが届いたよ

本年も残すところあと僅かとなりましたね。保護者の方々には大変お世話になりました。ありがとうございました!

さて、保護者の方々には1年を振り返ってみて、パッと思い浮かぶ子どもたちの成長したところがありますでしょうか? 講師が一番に思い浮かんだ点は「積極性」かなと思います。今年度が始まったばかりの頃は、1年目チームも2年目チームも控えめな様子に見えましたが、12月の今では、お友達同士でのコミュニケーションも増えて、より良い雰囲気になったと感じています。



1年目チームの子どもたちは、新しい環境に身を置き、新しい出来事にたくさん触れ、「もっとやってみよう!」という姿勢が多く見られるようになりました。2年目チームは、できることがどんどん増えていき、昨年度よりも自ら取り組もうとする姿勢がたくさん見られるようになりました。



どちらも年度初めに比べると少しずつではありますが、成長しているなと感じることができました。3学期は翌年度の準備学期とも捉えることができます。子どもたちがプログラミングだけでなく、小学校生活でも飛躍できる準備のお手伝いできればと思っております。

### 2026年度受講について大切なお知らせ

2025年12月19日(金)時点の申込情報をもとに、来年度の初回受講料(4月分のお月謝・システム施設管理費・教材費などを含む4月分の料金)が確定し、2026年2月下旬に初期費用として引き落としを行います。

そのため、**2025年12月19日(金)を過ぎてからの2026年度の受講キャンセルは可能ですが、それにともなう初期費用の返金はいたしかねます。**あらかじめご了承ください。

2026年度を受講申込をキャンセルされる場合は、パドマ幼稚園窓口にて「キャンセル届」をご記入・ご提出いただいた時点で受理となります。お電話や口頭でのキャンセルはお受けできませんのでご注意ください。

また、2025年12月19日(金)時点の申込情報をもとに、**2026年1月上旬に「クラス決定通知」を配布します。**クラス決定通知をご確認いただき、**クラス決定通知と申請内容に相違がある場合は、必ず2026年1月30日(金)までにお申し出ください。**

### 1月の開講日

- 1/14 Scratch  
ミッションは「マスターのくるくるストップ」
- 1/21 Codey Rocky  
ミッションは「マスターの滝修行」
- 1/28 Scratch  
ミッションは「クマの虫遊び」

# レッスンレポート

テックタイム、タイピングタイム、先生のお話を聞く時、自分でミッションに挑む時間、そしてふり返しシート。授業のどの場面を切り取っても、みんなが以前よりも一層、集中して意欲的になっています。先生に質問をする時も、「〇〇をこうしたいけど、どうしたらいい分からない」「ミッションの文章のここの意味が分からない」と、自分で分からないところを説明して質問してくれていて、成長がすごいです！



先生に質問！

## QUESTION 9 「どんな部活に入っていましたか？」

**澤田先生** 「陸上部からなぎなた部に」

中学校では陸上部、高校ではなぎなた部に所属していました！でも、4歳の頃からずっと習い事で空手を続けていたので、メインは空手でした！みんなは「なぎなた」って知ってる？さわだ先生より大きな棒を使って戦うんだよ！すごいでしょおお！

**星山先生** 「色々な部活に入っていました！」

高校では、先輩が良い人たちだったので天文部に入部しました★文芸部にも入って部長をしつつ、「バンドのギターが足りない」ということで、高2からギター同好会にも入りました。大学では、思い立って日本拳法部に入りましたが、腰を痛めて辞めてしまい、結局、放送研究会で会長をしつつ文芸部に所属していましたね。

PECからのお願い **クチコミ投稿にご協力をお願いします！**

日頃より、PECの活動に温かいご理解とご協力を賜り、誠にありがとうございます。

プログラミングスクールenについて、Google Mapにクチコミを投稿いただけると大変嬉しいです。

みなさまからのご感想は、職員一同にとって大きな励みとなります。よろしければ、お時間のある際に投稿いただけると幸いです。ご協力のほど、心よりお願い申し上げます。

こちらから  
クチコミ登録できます



# 2月号 en通信 1年目クラス

Instagramで普段の様子を発信中!



## 澤田先生から メールが届いたよ

さて、2026年になりまして3学期がスタートしましたね。本年度も大詰めです！プログラミングスクールenの授業も終盤。いよいよ子どもたちが自分たちでゲームを作るカリキュラムがスタートします。

Scratch、Codey Rockyともに1学期から積み上げてきた経験と知識を活かして、子どもたちが自分で作るゲームはどれも面白い内容となっております。



ここで改めて、子どもたちへの関わり方についてですが、「強制」は絶対にしません。「ここをチャレンジしたい!」「このプログラムをこんな風にしたらどうなるんだろう?」という意欲と疑問を大切にしていきます。もちろん困っていることは解決できるように手助けはしますが、答えを伝えるのではなく、より「できた!」を経験できるように声掛けを行います。

たくさんの成功体験を積み、プログラミングだけでなく、小学校生活においても力になるようなものを身に付けてもらえたらと願っております。



### 3学期参観のお知らせ

下記の日時で、プログラミングスクールenの授業参観を行います。保護者の方は自由参加ですので出欠確認はいたしません。保護者の方の参加が叶わない子どもたちも、職員と一緒に活動を進めますのでご安心ください。

#### 【日程】

月曜日クラス（2年目クラス）……3/2(月)  
水曜日クラス（1年目クラス）……3/4(水)

#### 【タイムスケジュール】

16:20 授業スタート（参観開始）  
17:30 授業終了（参観終了）

#### 【場所】

應典院(PEC)1階エントランスまでお越しください。  
お時間になりましたら職員がご案内します。  
なお、幼稚園玄関で名札の提示をお願いします。

詳細は1/21(水)配信のコドモンをご確認ください。

### 2月の開講日

- 2/4 Codey Rocky  
ミッションは「クマのはちみつ」
- 1/21 Scratch  
ついに「クリックゲーム」を作るよ!
- 1/28 Codey Rocky  
「タイマーアプリ」作りにチャレンジ!

# レッスンレポート

3学期に入り、特にタイピングタイムでの、ミスをして最後まであきらめずにやり抜く力、切り替え力の成長に驚いています。タイピングタイム中、澤田先生もみんなと同じタイピングに挑戦し、澤田先生のスコアを目指してみんな切磋琢磨しています。澤田先生のおもしろ発言に笑いながらも、視線はしっかりパソコンに向けられているのが、お仕事中みたいで微笑ましいです。



先生に質問！

## QUESTION 10 「最近のマイブーム（ハマっていること）は？」

**澤田先生** 「筋トレをすること！」

最近のマイブームは、「家で筋トレをすること」です！  
もしかしたら……みんなが大きくなる頃には……  
澤田先生がムッキムキになっているかもおっ！！  
楽しみにしててくださいねっ☆

**星山先生** 「日記を書くこと」

毎日のちょっとした可笑しい出来事を忘れるのがもったい  
ないと思って、去年の秋にノートを買って日記をつけ始め  
ました。今回、読み返してみたら、12月3日の夜に父から  
「梨絵さんにはすし職人になってほしい」と言われていま  
した。お寿司握ったことないのになあ。

施設からの  
お知らせ

## 應典院で人形浄瑠璃文楽を上演します

日本有数の仏教寺院が集まり、文楽とも縁の深い街、下寺町。そんな下寺町にある應典院に、竹本咲寿太夫さんと鶴澤清志郎さんをお招きして、仏教に縁の深い演目を上演していただきます。  
人形浄瑠璃文楽の“音”を味わう今回のイベント。竹本咲寿太夫さんは、パドマ幼稚園の卒業生でもあります。日曜日の午後、人形浄瑠璃文楽の“音”に触れてみませんか。

詳細はコチラ→



- 場 所：應典院
- 日 時：3/29(日) 開演15:00 終演16:30頃
- 料 金：全席自由 3,000円(税込)
- 申 込：上記QRコードよりご確認ください

詳細は應典院HPでもご確認ください。